

CADEAUX DE NOËL 2025

Madame, Monsieur, Cher(e) Collègue,

La Commission Contenu des Activités est fière de vous présenter sa sélection de livres de Noël accompagnée de jeux de société pour favoriser l'apprentissage, le partage et la convivialité.

Dans le respect des orientations politiques de votre CMCAS, les ouvrages et jeux proposés développeront l'imaginaire, la création et permettront à vos enfants de s'évader par le biais de la lecture 📖 ou du jeu 🧩, en favorisant l'émancipation qui nous est chère, le rêve, la joie et le sourire.

Pour aider vos enfants à choisir, vous trouverez dans les pages qui suivent, par tranche d'âge, les informations nécessaires.

Nous vous invitons, à retenir dès à présent, le cadeau que votre enfant aura choisi, parmi cette sélection.

Alain Fanguin

Président de la
CMCAS Marseille



NOS LIVRES DE 0 À 2 ANS

MA PETITE BOÎTE À COMPTINES

Un coffret ludique où page par page, le tout-petit découvre les paroles et le rythme de chaque comptine.



1

OH ! BÉBÉ, REGARDE !

Un miroir à observer et des images poétiques pour stimuler la vue et la curiosité, et des activités simples et tendres à partager !



2

MES 100 PREMIERS MOTS

Un imagier avec des mots regroupés par thème : mon corps, mes émotions, mes actions, ma famille, mes affaires...



3

UNE HISTOIRE DE DODO

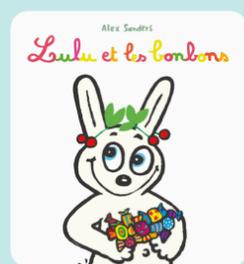
Il y a tout un rituel à suivre pour faire de beaux rêves. Un récit doux et rassurant pour accompagner le rituel du coucher.



4

LULU ET LES BONBONS

Lulu et ses amis découvrent qu'il n'y a plus de bonbons. Le jeune lapin propose une alternative pour leur faire goûter des choses meilleures.



5

LA MAISON DES MATERNELLES TOUCHE ET JOUE

Un jeu sensoriel avec des textures à toucher pour stimuler la sensibilité tactile et la logique.



6

MAMAN À TABLE !

Un jeu pour associer tous ces joyeux et sympathiques animaux à leurs bébés et à la nourriture qu'ils préfèrent.



7

NOS LIVRES : DE 3 À 4 ANS



CERCHE ET TROUVE - MONSIEUR MONSIEUR

Ouvrons grand les yeux pour retrouver dans chaque page monsieur Monsieur, son chien Toutou, Léonie la coccinelle et tout ce qui les entourent !

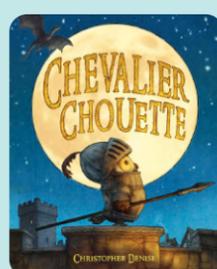


8



CHEVALIER CHOUETTE

Chouette n'avait qu'un rêve : devenir chevalier. Après tout, ce n'est pas parce qu'on est petit qu'on ne peut pas accomplir de grandes choses !



9



ANA ANA L'HISTOIRE INCROYABLE

En se baignant, Goupille a reçu une grosse vague sur la tête. Mais de fil en aiguille, ou plutôt de doudou en doudou, cette anecdote va se transformer...



10



LE LIVRE QUI PEUT LIRE DANS TON ESPRIT

Apparaître ou disparaître, voyager, rêver, imaginer ; rire, pleurer, voler ; tout peut arriver dans un livre. Tout ? Même un vrai tour de magie !



11



POMPON OURS LOVE ME DOUX

Une course-poursuite dans la forêt dans laquelle Pompon Ours doit rattraper une petite voleuse masquée qui a chipé le toit paratonnerre de sa cabane.



12



LA MAISON MONTESSORI - CHAQUE CHOSE À SA PLACE !

Un jeu pour ranger tous les objets à leur place et construire une merveilleuse maisonnette !



13



LE CONTEUR D'HISTOIRES DES PETITS

Une multitude d'histoires et des scénarios à assembler, grâce à un manuel pratique et à de joyeux personnages prédécoupés.



14

NOS LIVRES DE 5 À 6 ANS



COUP DE FOUDRE

Dans deux royaumes voisins que tout oppose, des héritiers belliqueux préparent la guerre... mais les habitants, préférant l'amour aux conquêtes, vont bouleverser le cours de l'histoire.



15



LE MYSTÈRE DE LA GRANDE DUNE

Une nuit, un garçon découvre un dauphin échoué sur la dune du Pyla et se lance dans un sauvetage aussi ingénieux qu'inoubliable, qui bouleversera sa vie.

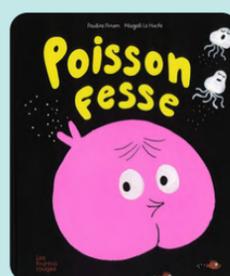


16



POISSON FESSE

Poisson-Fesse a une tête de fesses. Tout le monde lui dit. Mais une tête de fesses ressemble finalement beaucoup à une tête de coeur... Il suffit de regarder la vie du bon côté pour le découvrir !



17



ROSE ET CÉLESTINE

Célestine, une petite chauve-souris a trouvé refuge chez la vieille dame, Rose, car elle a peur du noir ! Elle lui propose de surmonter ses craintes en l'accompagnant pour une promenade bucolique...

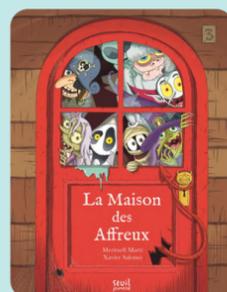


18



LA MAISON DES AFFREUX

Réunis à la taverne, les Affreux décident de chercher un nouveau logement... mais qui voudra vendre sa maison aux plus affreux des affreux ? Une histoire drôle et pleine de surprises à découvrir !



19



TRÈS FUTÉ ! KIDS

La fête est complètement folle : ballons, bougies, cadeaux et beaucoup de gâteaux. Il y en aura pour tout le monde !



20

NOS LIVRES & DE 7 À 8 ANS



LE SOLEIL ET TOI

Un album drôle et lumineux qui explique avec simplicité la naissance des étoiles, la vie du Soleil et les mystères du système solaire.



21



ELVIS ET LALIE : LES HÉROS DE L'ORAGE

Quand l'orage gronde, deux enfants pas comme les autres révèlent leurs pouvoirs et transforment leur courage en lumière pour protéger leur village.

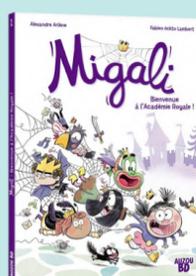


22



MIGALI : BIENVENUE À L'ACADÉMIE ROYALE

Avec ses six bras, ses deux jambes et son énergie débordante, Migali fait son entrée à l'Académie Royale, entre acrobaties, bêtises et bonne humeur.



23



EXPLORATEURS DE L'HISTOIRE

Pourquoi le roi Dagobert a mis sa culotte à l'envers ? Deux explorateurs curieux traversent le temps pour percer le mystère du roi Dagobert et découvrir pourquoi son nom prête encore à rire.



24



LOUP GAROU JUNIOR

Observer, deviner, rire et trembler : même les plus petits peuvent sauver le village d'un grand mystère. Entre mémoire, bluff et chance vous allez devoir être le plus malin pour remporter la partie.



25



ASTRO JOUEUR

Découvre le système solaire en jouant - Voyager de planète en planète, jouer et s'émerveiller : le système solaire n'a jamais été aussi proche.



26

NOS LIVRES & DE 9 À 10 ANS



100 IDÉES EN MOTS CLÉS

100 notions clés sur des thèmes comme l'écologie, le féminisme ou les sciences, pour aider les enfants à comprendre le monde et à développer leur esprit critique.



27



MISSION 6E - MÈNE TON AVENTURE AU COLLÈGE

Un livre dont tu es le héros pour vivre une rentrée pleine d'énigmes, de rencontres et d'aventures, où chaque choix façonne ton année au collège.



28



LE JOUR OÙ TOUT S'ARRÊTERA

Le jour de leur examen du code de la route, deux jeunes hérissons découvrent qu'aucun humain n'est présent et mènent l'enquête sur ce mystère qui bouleverse toute la forêt.

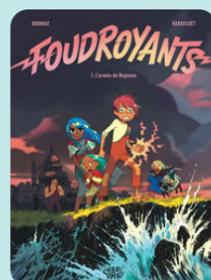


29



FOUDROYANTS

Sur l'Atlantide, le jeune berger Icare découvre qu'il peut créer de l'électricité, un pouvoir aussi prodigieux que dangereux, qui attire l'attention de la redoutable armée de Neptune.

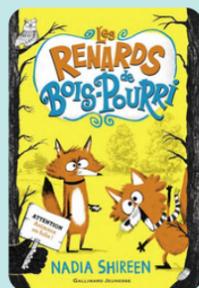


30



LES RENARDS DE BOIS-POURRI - TOME 1

Ted et sa sœur Nancy, deux jeunes renards, trouvent refuge à Bois-Pourri, où les attend une série d'aventures loufoques parmi des animaux aussi excentriques que redoutables.



31



LIGRETTO - FUN RUN

Essayez de vider votre paquet Ligretto pour remporter la partie. Mais attention: il faudra réfléchir aussi vite que vous pouvez courir !



32



BOOMIE BUSTERS

On sait que vous n'avez pas pu résister face à ces adorables créatures, mais serez-vous capables de toutes les collectionner ?



33

CATÉGORIE FAMILLE



IL ÉTAIT UNE FORME

Bienvenue au château de Pointudroitdur...
Un conte épique et romantique dans un royaume où la géométrie fait de la poésie.



34



LES GENS SONT BEAUX

Un grand-père médecin partage à son petit-fils que chaque corps est unique et beau, car il porte les histoires et les traces de vie de chacun.



35



LA VIE SECRÈTE DES ADULTES, EXPLIQUÉE AUX ENFANTS.

Un livre humoristique qui explique simplement ce qu'est un adulte afin de rassurer ceux qui redoutent de grandir.

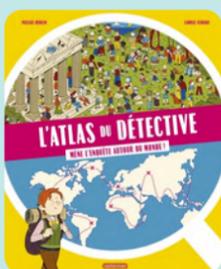


36



L'ATLAS DU DÉTECTIVE

Mène l'enquête autour du monde ! - Eliott part autour du monde pour retrouver ses masques volés et, au fil des énigmes, fait découvrir aux enfants les cultures et pays des cinq continents.



37



NOTRE HISTOIRE

De la création du premier outil à l'invention de la fusée : un livre qui décrit les grandes étapes de notre évolution pour mieux se tourner vers notre avenir.



38



UNO FLIP !

Une nouvelle version délirante du traditionnel jeu de cartes UNO ; Faites preuve d'encore plus de stratégie pour utiliser à votre avantage les cartes recto verso et la nouvelle carte "Retourner" !



39



PIGGY PIGGY

Volez des cochons, sabotez vos adversaires et soyez le premier à atteindre 8 points dans ce jeu de cartes délirant et familial !



40



FAITES VOTRE CHOIX !

Nous vous invitons à sélectionner un cadeau pour chacun de vos enfants âgés de 0 à 10 ans* (nés après le 24 décembre 2014) parmi tous les ouvrages présentés dans la brochure.

Vous avez le choix entre un livre ou un jeu de société par enfant. Attention aux doublons : dans le cas de couples d'agents, il n'y a qu'un seul cadeau par enfant par famille.

FORMULEZ VOTRE DEMANDE

Faites votre choix directement en ligne et formulez votre demande sur "Mes Activités" avant le 20/10/25.



Scannez le QR code avec la caméra de votre mobile, pour accéder au lien d'inscription ; ou rendez-vous directement sur "Mes activités"

CONTACT

Pour toute demande de renseignements, vous pouvez adresser un message à : noelcmcas@asmeg.org. Nous restons à votre écoute !

